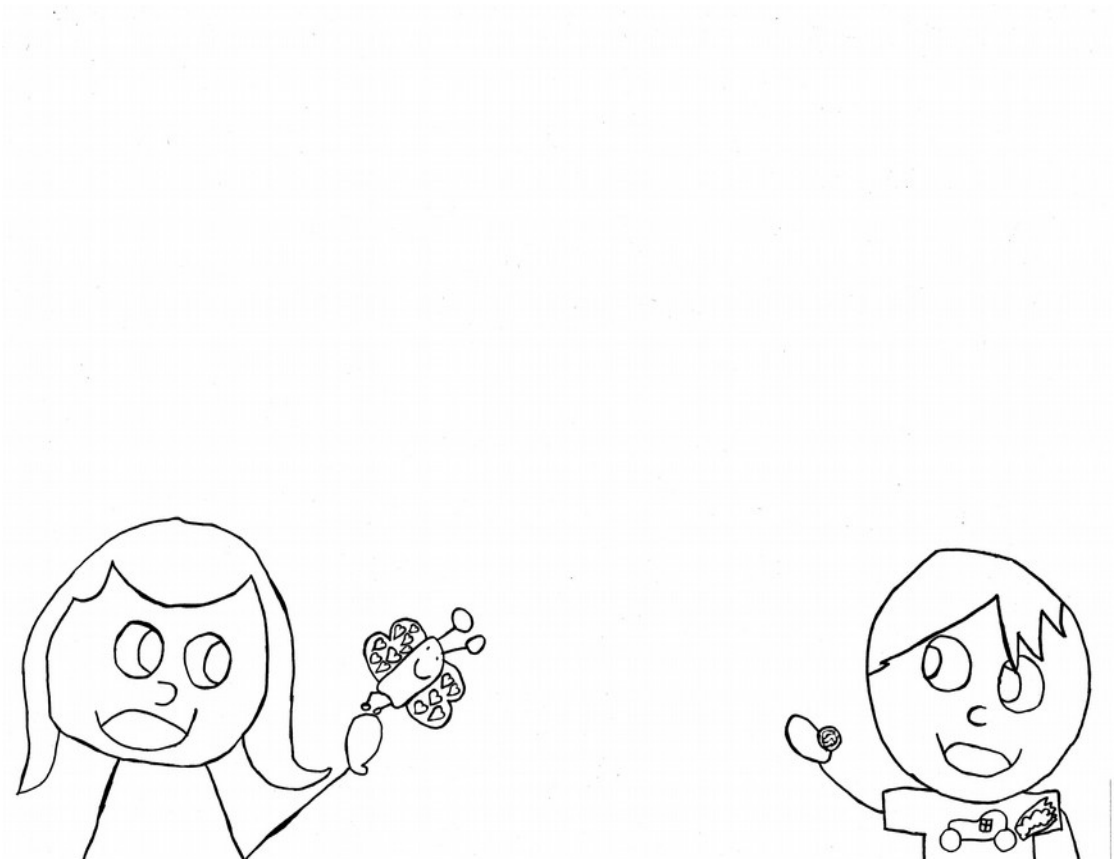
Gedachte-Kracht

vakantie-doe-boek 2

voor urenlang speelplezier!



©www.gedachte-kracht.nl

Over dit vakantie-doe-boek

Hallo,

Wat leuk dat je dit vakantie-doe-boek van Gedachte-Kracht gevonden hebt! Dit is nummer 2, alweer. Als je de eerste nog niet kent en ook graag zou willen hebben, ga dan snel naar de website www.gedachte-kracht.nl om die daar gratis te downloaden.

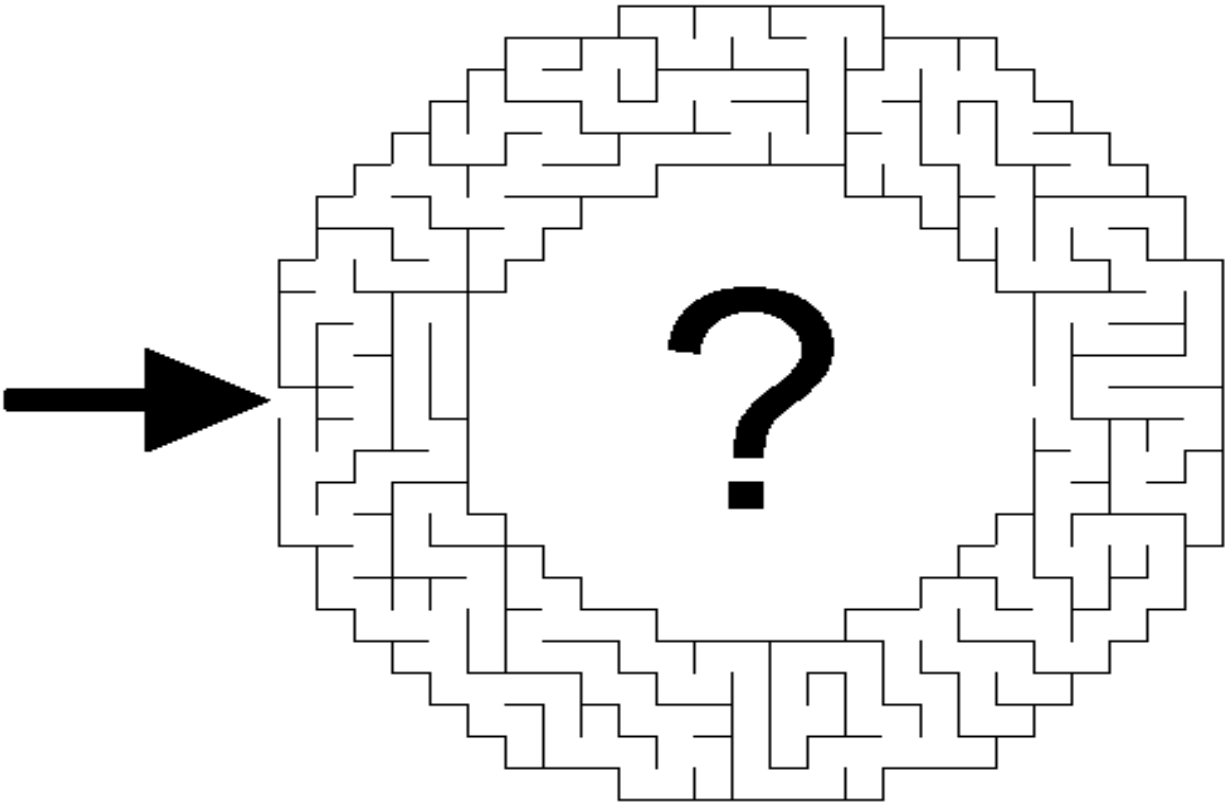
Op deze website is ook het Gedachte-Kracht leesboek te bestellen of gratis te downloaden. Dit boek is voor alle kinderen die nieuwsgierig zijn wat je gedachten voor je kunnen doen en hun gedachte-kracht willen ontdekken.

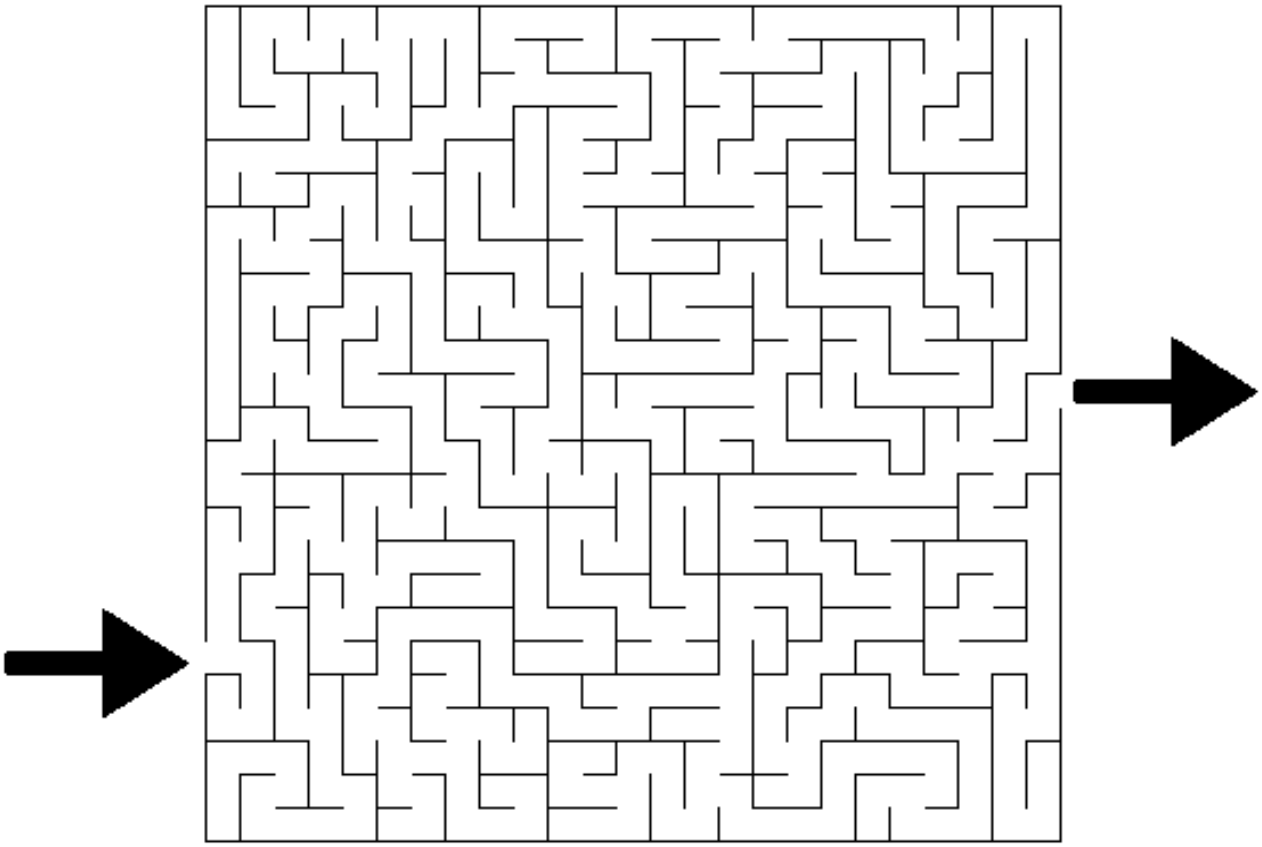
Heel veel plezier met dit vakantieboek!

Hartelijke groeten,

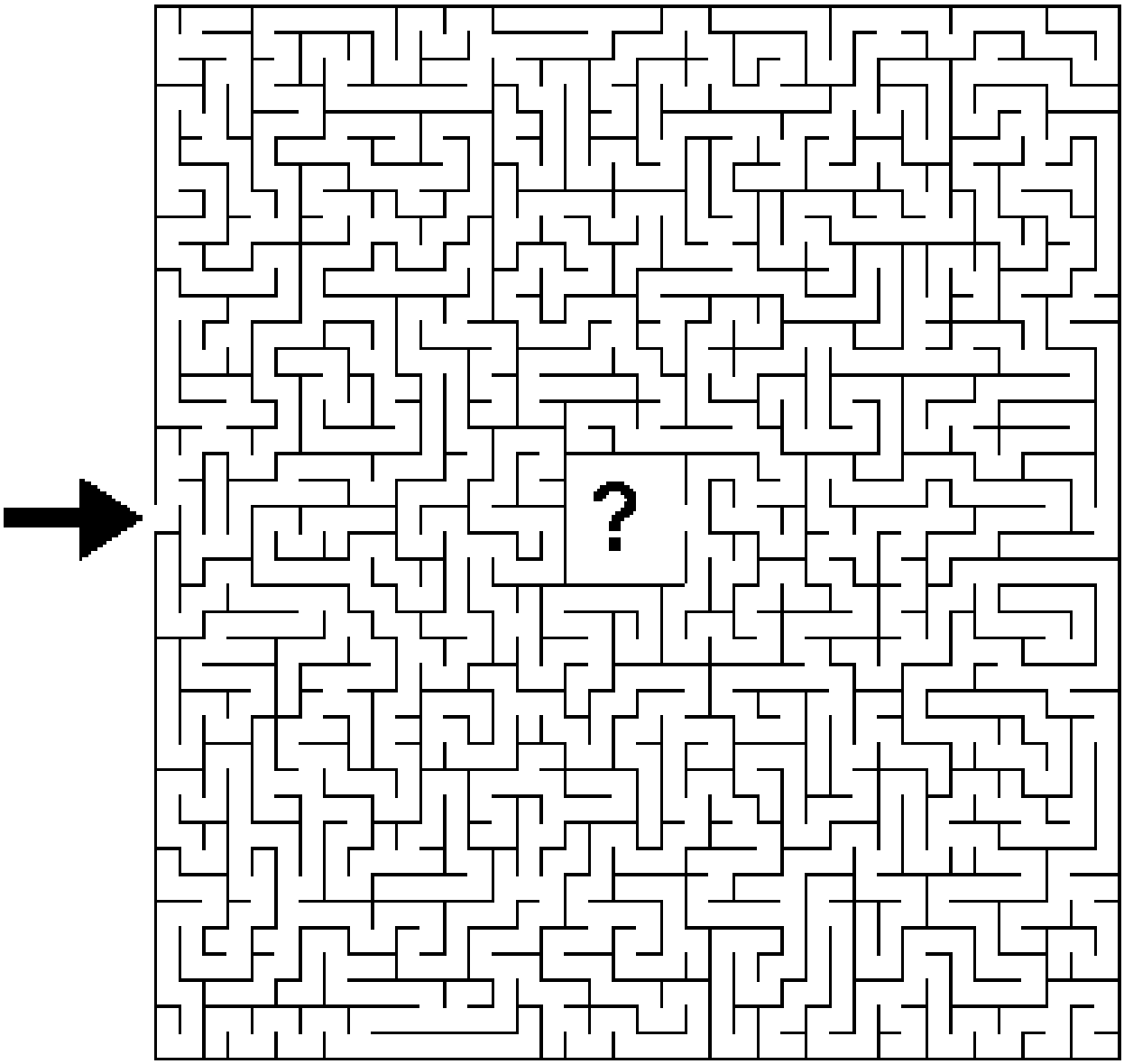
Nicole Hage
schrijver en uitgever van het boek Gedachte-Kracht

Poolhof





Supergroot doolhof



Woordzoeker: Complimenten

R	O	O	H	F	E	I	L	G	E	P	K	E	R	R
E	T	S	E	B	R	E	L	L	A	F	A	I	E	E
G	E	W	E	L	D	I	G	N	F	I	N	U	D	P
G	E	R	U	S	T	E	K	E	N	J	J	R	N	U
S	U	P	E	R	H	E	L	D	C	N	E	T	O	S
O	G	O	E	D	G	E	D	A	A	N	R	E	Z	T
E	T	S	E	B	E	D	T	N	E	B	J	I	J	N
R	E	T	T	E	Z	R	O	O	D	M	P	O	I	E
G	O	E	D	G	E	T	R	A	I	N	D	O	B	B
L	I	M	E	N	T	J	E	A	L	S	J	M	E	J
H	J	E	O	G	E	N	S	T	R	A	L	E	N	I
E	J	N	A	V	T	N	E	T	T	A	T	A	W	J
E	T	M	E	E	N	T	K	E	E	R	J	R	U	V
W	A	T	L	A	C	H	J	E	L	I	E	F	F	J
E	O	P	T	X	Z	V	Y	S	S	K	C	E	T	B

ALLERBESTE
BIJZONDER
DOORZETTER
FIJN
GEWELDIG
GOED GEDAAN
GOED GETRAIND
JE OGEN STRALEN
JIJ BENT DE BESTE
JIJ BENT SUPER
KANJER
KNAP
LIEF HOOR
MOOIE TRUI
SUPERHELD
WAT ATTENT VAN JE
WAT LACH JE LIEF

Schrijf de letters die je overhoudt, hieronder op de streepjes, om de geheime boodschap te vinden:

_ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _

_ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _,

_ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _.

Woordzoeker: hier word je blij van

G N N V B M L G N D I K J L H
O E I O E I N N E I G O E A U
O L D G C J E I K E E P D C I
B E N E O N L S K H J J T H S
N D E L M V E S A G T E E E D
E N I G P R F A B I E T K N I
G A R E L I F R S L L H E E E
E W V F I E U R E L L E N L R
R S N L M N N E J E E E I L S
A E J U E D K V K Z P C N A T
H J I I N K U S E E S T G B O
E D M T T N M A O G K E N T E
N E L E S T U N K J E B Z E I
L I E F B R I E F J E L I O E
J L S A M E N Z I N G E N V N

COMPLIMENT
GEZELLIGHEID
HUISDIER
KNUFFELEN
KNUTSELEN
KOEKJES BAKKEN
KOPJE THEE
KUS
LACHEN
LIEDJES
LIEF BRIEFJE
MIJN VRIEND
MIJN VRIENDIN
REGENBOOG
SAMEN ZINGEN
SPELLETJE
STOEIEN
TEKENING
VERRASSING
VOETBALLEN
VOGELGEFLUIT
WANDELEN
ZON

Schrijf de letters die je overhoudt, hieronder op de streepjes, om de geheime boodschap te vinden:

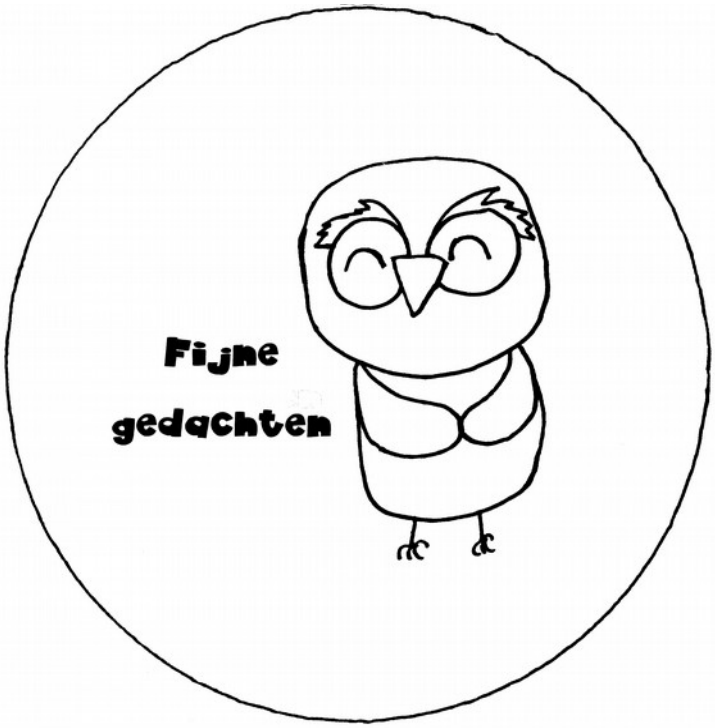
__ __ __ __ __ __ __ __ __ __ __ __ __ __ __

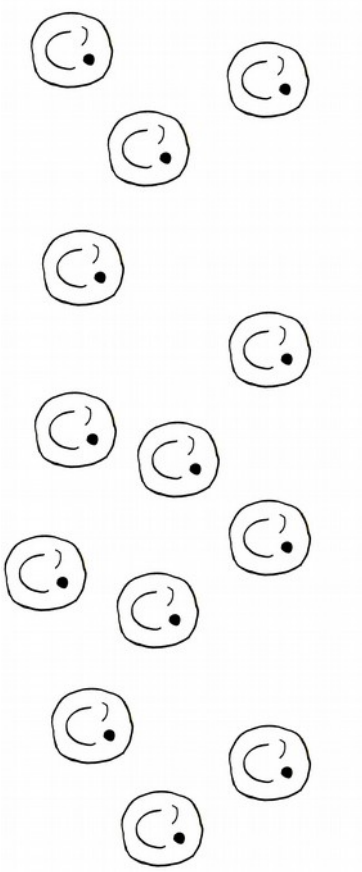
__ __ __ __ __ __ __ __ __ __ __

Fijne-gedachten-potje

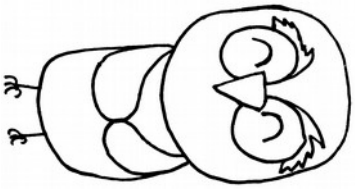
Maak een leeg potje met deksel goed schoon.
Kleur de plaatjes van uil en de smileys mooi in. Plak het ronde plaatje op de deksel. Plak het lange plaatje met de tekst 'Potje fijne gedachten' rondom het potje.
Maak briefjes met fijne gedachten en stop die in de pot. Bijvoorbeeld op mooi gekleurd papier.
Hieronder staan een paar tips om je eigen fijne gedachten te maken. Vul op de puntjes in, wat voor jou waar is.

Ik ben trots dat ik...	Ik hou heel veel van...
Ik moet lachen als...	Ik geniet van...
Ik voel me blij als...	Ik verheug me op...
Ik kan zelf mijn gevoel fijner maken.	Ik ben helemaal goed zoals ik ben.
Na regen komt zonneschijn!	Lieve ikzelf, Ik hou van je!
Vandaag maak ik er een mooie dag van.	Ik kan het altijd nog eens proberen.





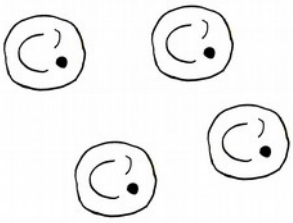
Inhoud: 100% fijne gedachten, onbeperkt houdbaar



Potje fijne gedachten

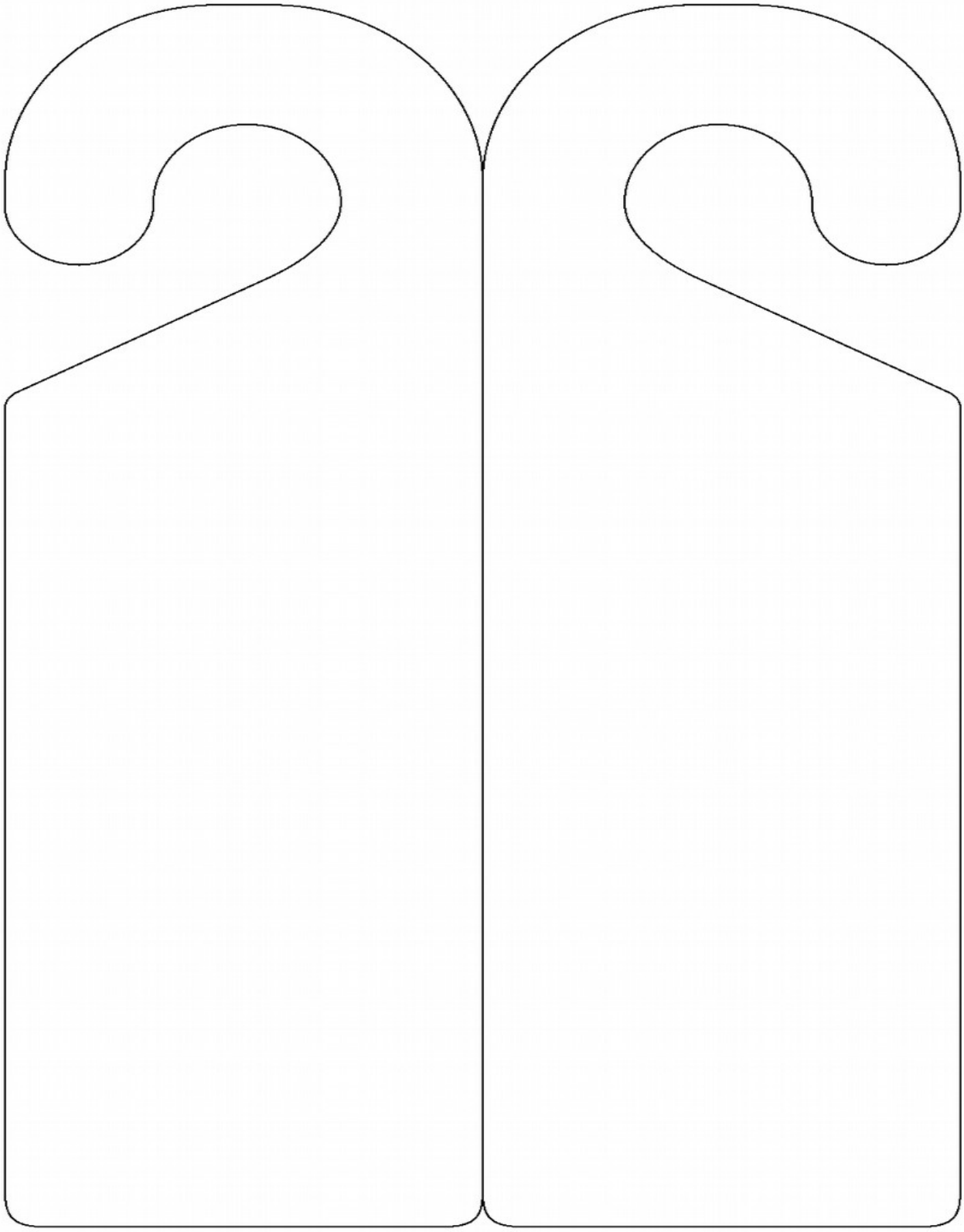
Heb je een fijne gedachte?
Stop hem erin.

Zoek je een fijne gedachte?
Haal er één uit.

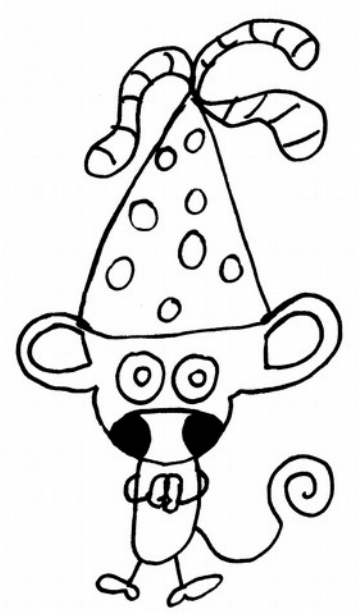


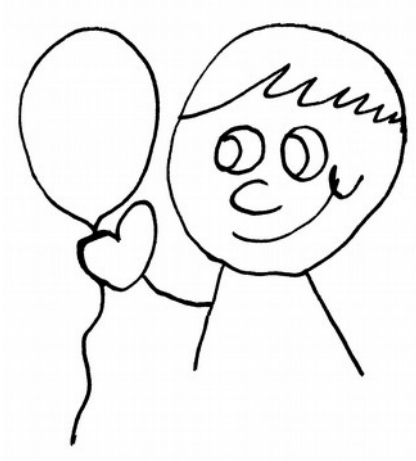
Deurhanger maken

Deze deurhanger kun je aan de deurknop van je slaapkamer hangen. Eerst tekenen / schrijven / kleuren. Daarna uitknippen en dubbelvouwen. Zo heeft je deurhanger twee kanten. Met plakband of lijm dichtplakken.



Het is feest! Maak de tekening af.





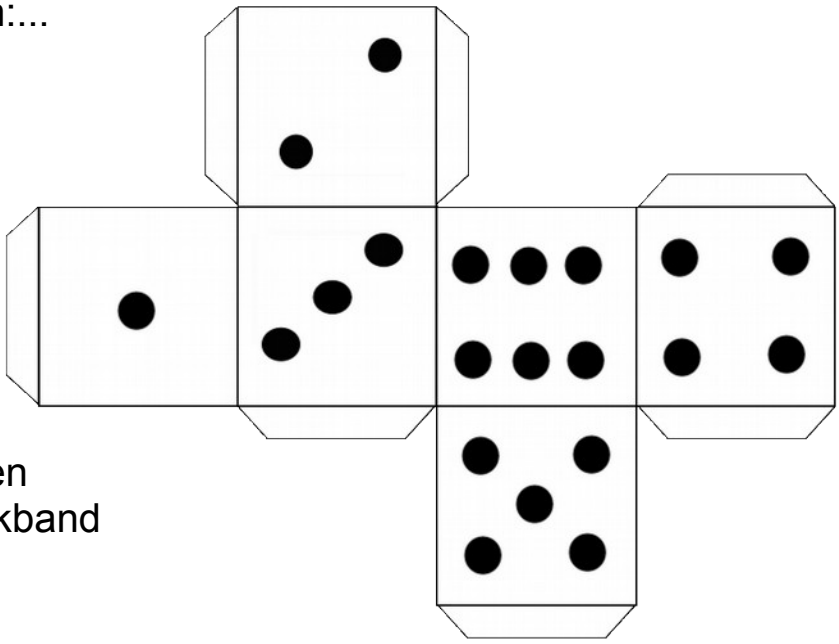
Dobbelsteenverhaal

Verzin, vertel of schrijf een verhaal. Gooi drie keer met een dobbelsteen om te weten wie de hoofdpersoon is, waar het gebeurt en wat het probleem is.

	hoofdpersoon	***waar***	***wat is het probleem?***
1	Donald Duck	in een woestijn	vastgebonden
2	jijzelf	in een bos	erge dorst
3	roodkapje	op de wc	boze tijger
4	een prins	op een kerktoren	1.000 muggen
5	een wandelende tak	op de zeebodem	stinkvoeten
6	een pratende spiegel	op de rug van een olifant	blinddoek om

Voorbeeld
Eerst gooi je 1. De hoofdpersoon is dan ... Donald Duck.
Dan gooi je 4. Donald Duck is ... op een kerktoren.
Daarna gooi je 6. Het probleem van Donald Duck op de kerktoren is... dat hij een blinddoek om heeft! Hoe loopt dit verhaal af?

Gooi zelf drie keer:
De hoofdpersoon is:...
De plaats waar je hoofdpersoon is, is:...
Dit is zijn of haar probleem:...



Heb je geen dobbelsteen?
Maak er dan één:
Knip deze uit en vouw tot een kubus.
Randjes naar binnen vouwen.
Het makkelijkst is om de vlakken van de dobbelsteen aan de buitenkant met plakband aan elkaar te plakken.

Hoe loopt jouw verhaal af? Als je je verhaal opgeschreven hebt, mail je het dan aan mij (Nicole)? Dat vind ik leuk! Mijn mailadres is: *nicole@bewustzijninbedrijf.nl*

Jouw eigen dobbelsteenverhaal

Nu jij! Bedenk zes hoofdpersonen, zes plekken en zes problemen.
Hoe een dobbelsteenverhaal werkt, staat op de vorige bladzijde.

	hoofdpersoon	***waar***	***wat is het probleem?***
1			
2			
3			
4			
5			
6			

Verhaaldobbelstenen

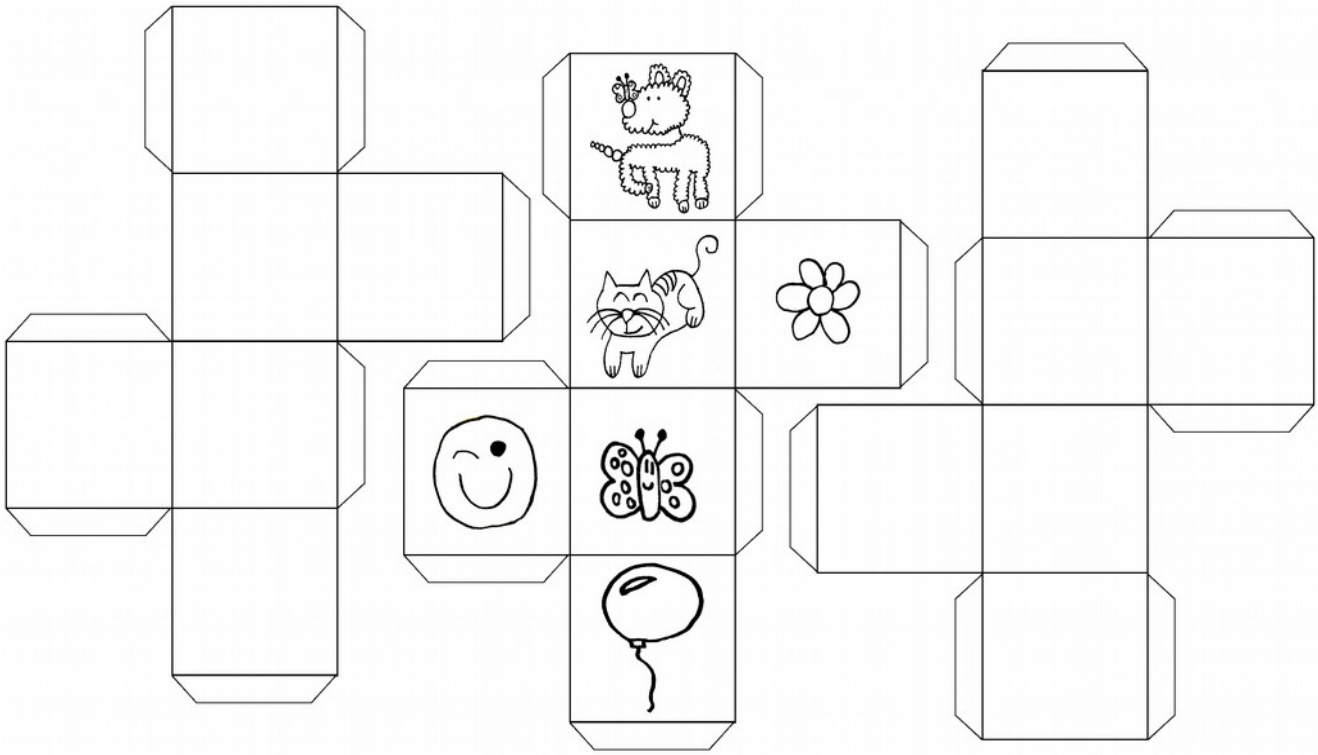
Maak 12 kleine tekeningen op de twee lege dobbelstenen hieronder.

Kleur alles in.

Knip de drie dobbelsteenvormpjes uit en maak er dobbelstenen van door te vouwen (flapjes naar binnen).

Het makkelijkst is het om de dobbelstenen met plakband aan de buitenkant in elkaar te zetten.

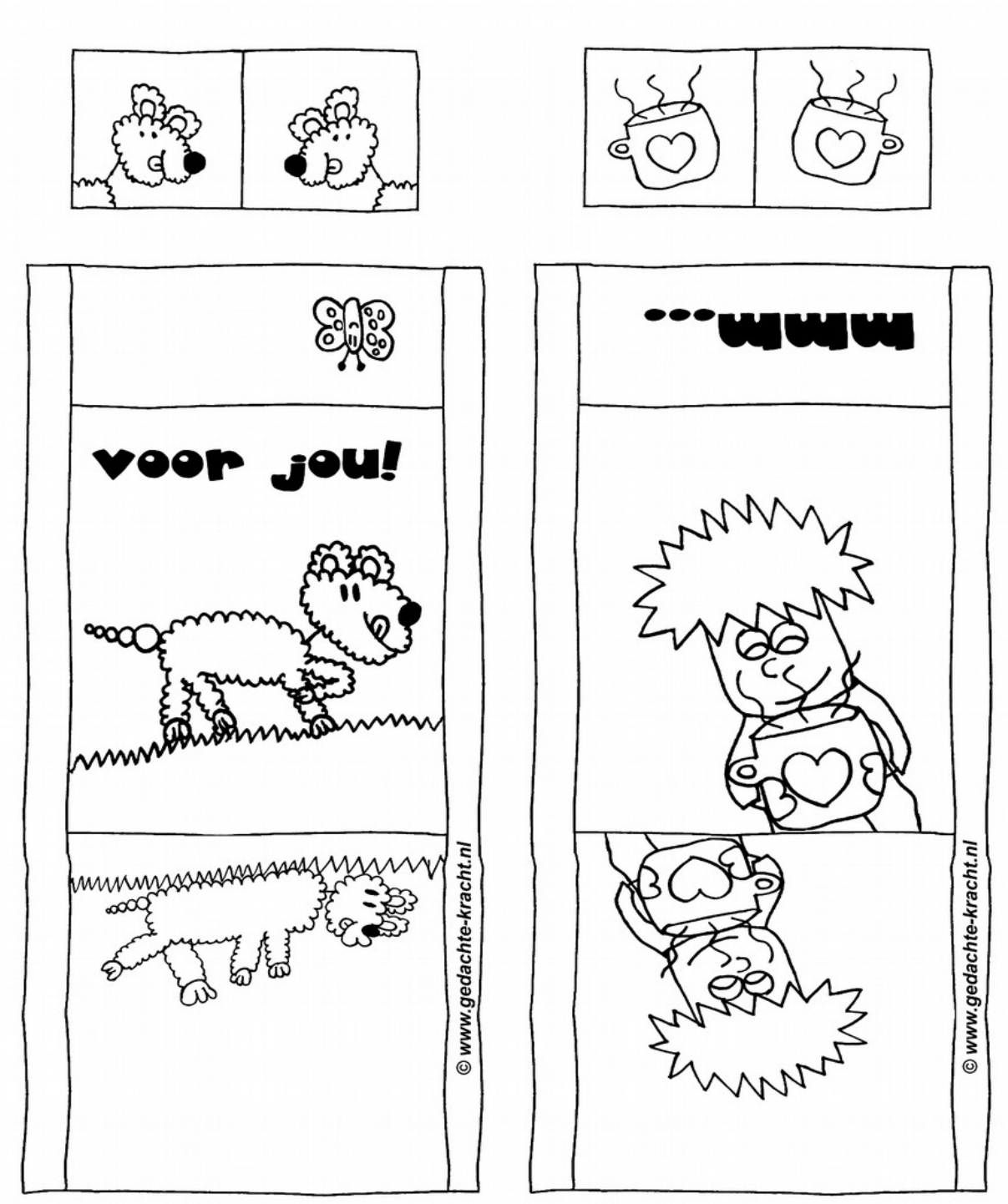
Gooi de drie dobbelstenen en leg ze naast elkaar. Verzin een verhaal met de plaatjes die bovenop liggen.



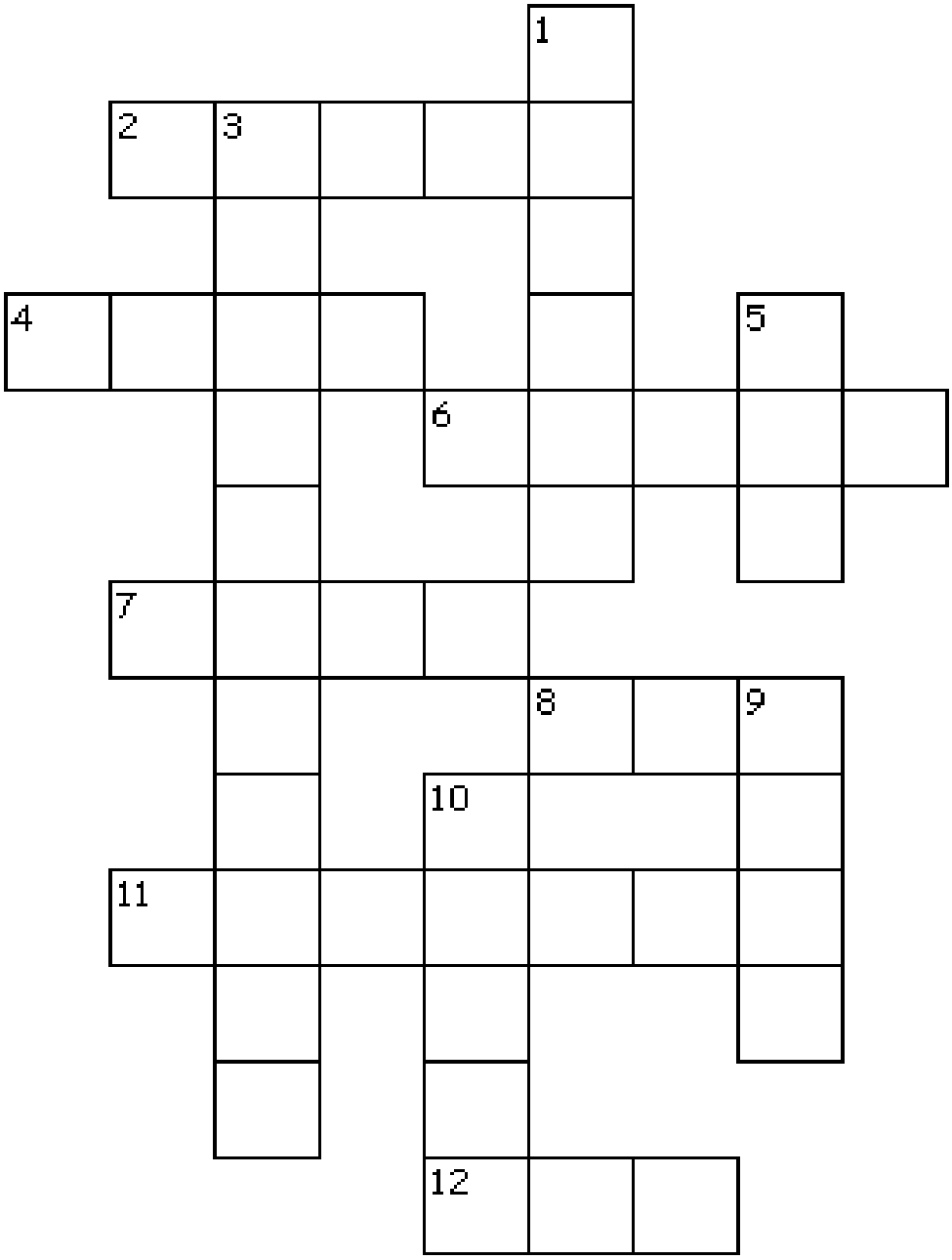
Zelfmaak-theezakjes

Op de website www.gedachte-kracht.nl staat een filmpje, waarin Ilse uitlegt hoe je deze theezakjes kunt maken. Ga naar 'Download' - 'Zelfmaak theezakjes'.

De kleine, dubbele vierkantjes zijn om over het oude labeltje heen te plakken. De lange figuurtjes vouw je in drieën. Met een beetje lijm op de randjes maak je ze dicht.



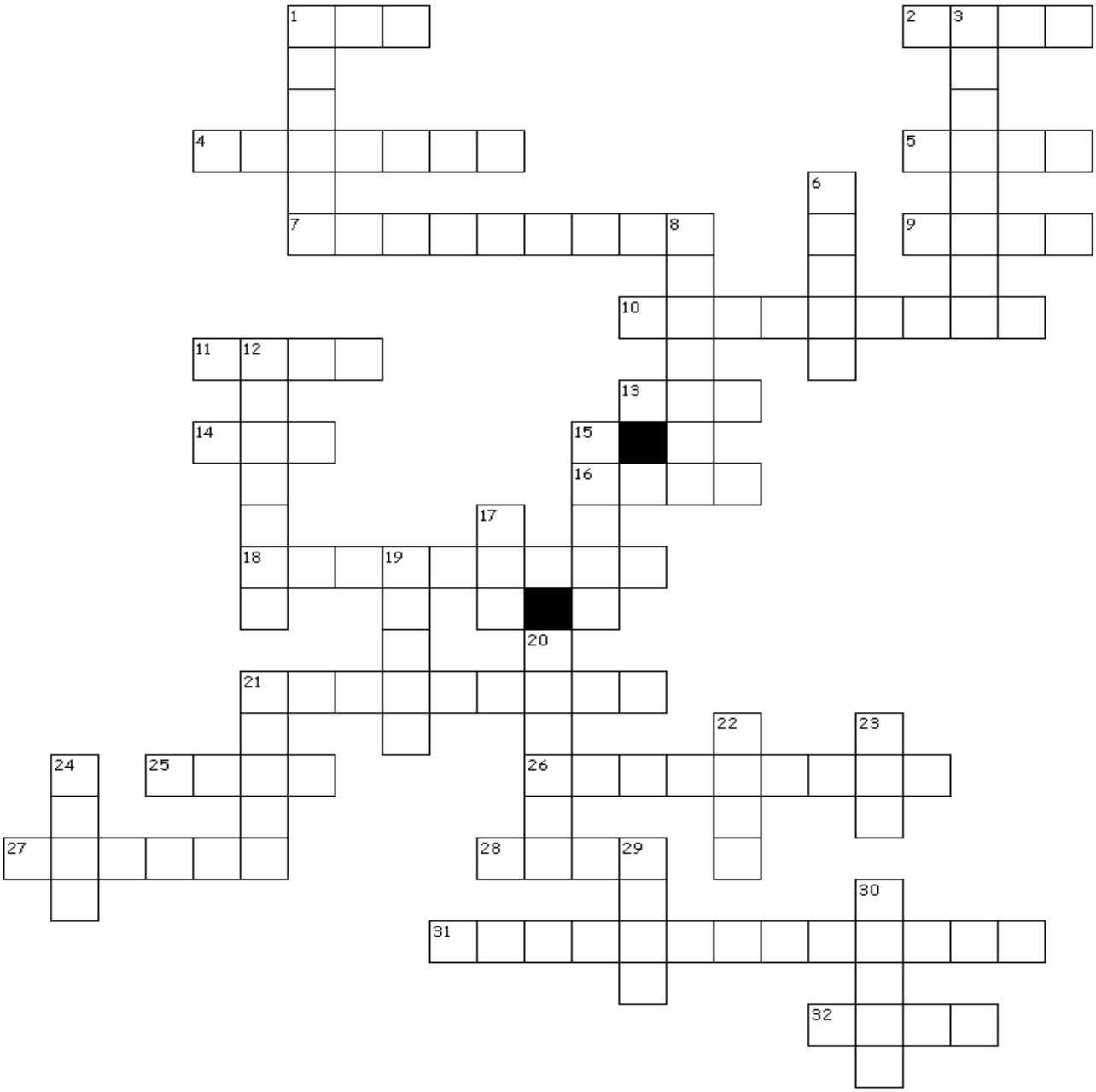
Kruiswoordraadsel-dieren 1



Van links naar rechts
2. grijs beertjesachtig dier dat eucalyptus eet
4. lijkt veel op een konijn
6. de koning der dieren
7. blaffend huisdier
8. vrouwtje van de haan
11. geel zangvogeltje
12. goed in klimmen en lijkt op de mens

Van boven naar beneden
1. knor-beest
3. enorme oranje aap met lange haren
5. grijsbruin vogeltje uit Nederland
9. vrouwtjeskat
10. zwart-witte beer die bamboe eet

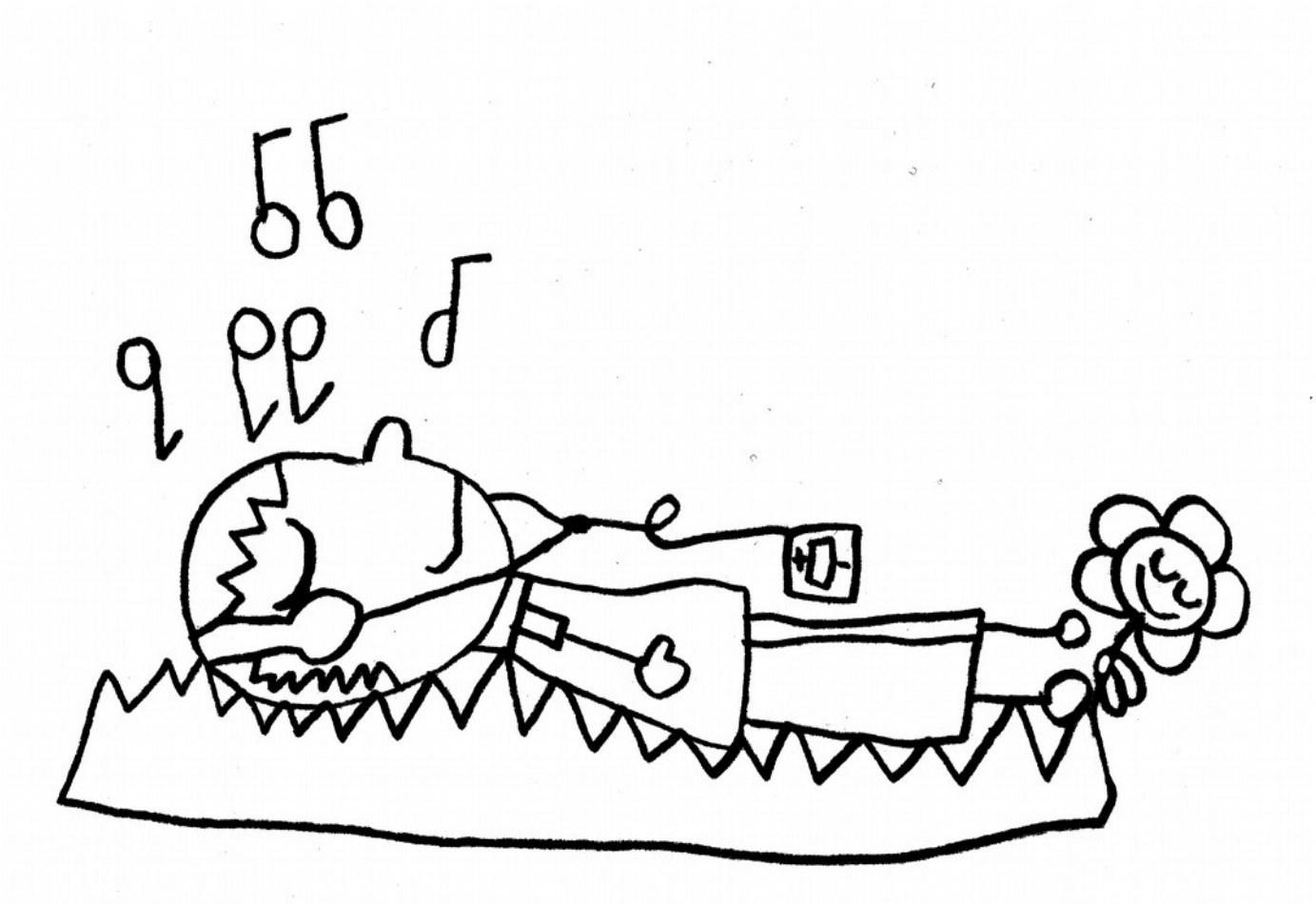
Kruiswoordraadsel-dieren 2



Van links naar rechts
1. miauwend huisdier
2. webbouwer
4. traag aapachtig dier dat ondersteboven in een boom hangt
5. zwemvogel die gakt en goed de wacht kan houden
7. grijs dier, zo groot als neushoorn, die in het water leeft
9. kukelt
10. vliegend muisachtig diertje
11. gevaarlijk roofdier dat lijkt op een enorme hond
13. zwemmend dier met vinnen en schubben
14. wijze vogel
16. alle ....jes zwemmen in het water
18. groot grijs dier uit Afrika met een hoorn op zijn neus
21. in de film Bambi heet dit diertje 'Bloem'
25. soort mini-koe met sikje
26. springbeest uit Australie met buidel
27. groot katachtig roofdier met gevlekte vacht
28. zeedier met scherpe scharen
31. insect dat zich vermomt als takje
32. grazer met gewei

Van boven naar beneden
1. knuffelzacht diertje met lange oren en bolletjesstaart
3. felgekleurde vogel die je kan napraten
6. hoort bij cowboys en indianen
8. vrolijke, slimme grijze visachtige zwemmer
12. groot, grijs, slurf
15. zwart-wit paard uit Afrika
17. groot zwart-wit dier in de wei
19. slist en kronkelt
20. groene kwakende springer en zwemmer
21. mannetjeskoe
22. soort klein paard
23. graaft gangen onder de grond
24. piepend knaagdiertje dat van kaas houdt
29. eet zalm, is groter dan een mens en heb je ook vaak als knuffel
30. bouwt burchten en knaagt bomen door

Kleurplaat

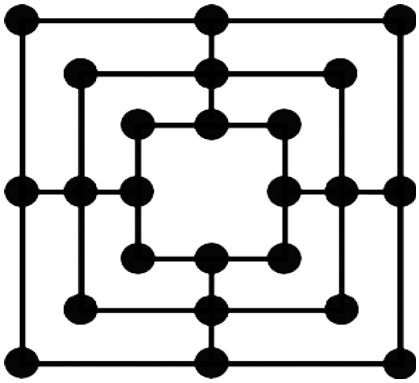


Teken allemaal bloemen met gezichtjes

Teken een stoeipartij van monsters

Het molenspel - uitleg

Op de volgende bladzijde staat het spelbord voor het molenspel in het groot.



Zo ziet het eruit:

Het molenspel is een spel dat je met zijn tweeën speelt.

Nodig

- Een spelbord
- Per persoon negen pionnen van dezelfde kleur. Totaal 18 pionnen dus.

Je kunt in plaats van pionnen ook andere kleine dingen gebruiken. Zoals steentjes, kleibolletjes, damstenen, schaakstukken, muntjes, kralen of propjes papier. Als het maar dezelfde kleur is, of als je maar kan zien welke 9 bij elkaar horen.
Je kunt het spelbord ook in het zand tekenen en met schelpjes / steentjes spelen.

Doel van het spel

Pionnen afpakken van de ander. Als de ander nog maar twee pionnen over heeft, heb jij gewonnen. Je hebt ook gewonnen als de ander geen van zijn pionnen naar een vrij plekje kan zetten en vastzit.

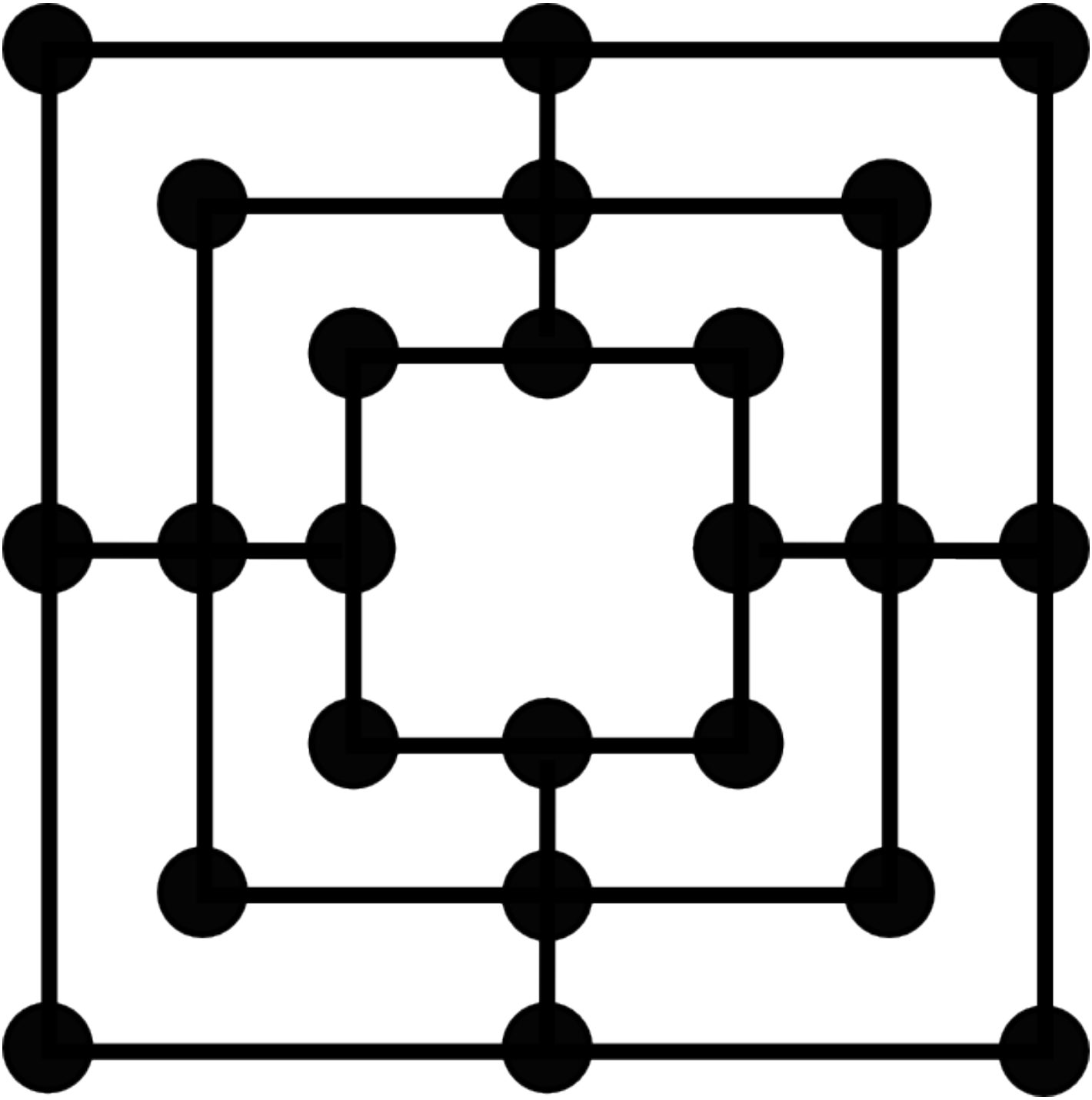
Zo gaat het spel

Zet om de beurt een pion op één van de rondjes op het spelbord, tot alle 18 pionnen een eigen plekje hebben.
Om de beurt mag je één van je pionnen één plekje opschuiven; via de lijn naar een vrij rondje.
Als je door je zet nu drie van jou pionnen op één rij krijgt, heb je een 'molen'. Je mag dan een pion van de ander uit het spel halen.

Als één van de spelers nog maar drie pionnen heeft, mag deze speler met de pion naar elk vrij plekje op het bord springen. Als de ander ook nog maar drie pionnen heeft, mag deze speler de pion ook op ieder vrij plekje zetten.

Spelbord molenspel

Dit is het spelbord van het molenspel. Lees de uitleg van het spel op de vorige bladzijde. Veel plezier!!



Getallentruc

Knip de vijf kaartjes hieronder uit. Vraag aan een ander om een getal in gedachte te nemen tussen de 1 en de 31. Laat één voor één de vijf kaartjes zien en vraag; "Staat het getal op deze kaart?" Als de ander ja zegt, onthoud dan het getal linksboven op DAT kaartje. Tel deze getallen bij elkaar op, om het antwoord te vinden.

1	3	5	7
9	11	13	15
17	19	21	23
25	27	29	31

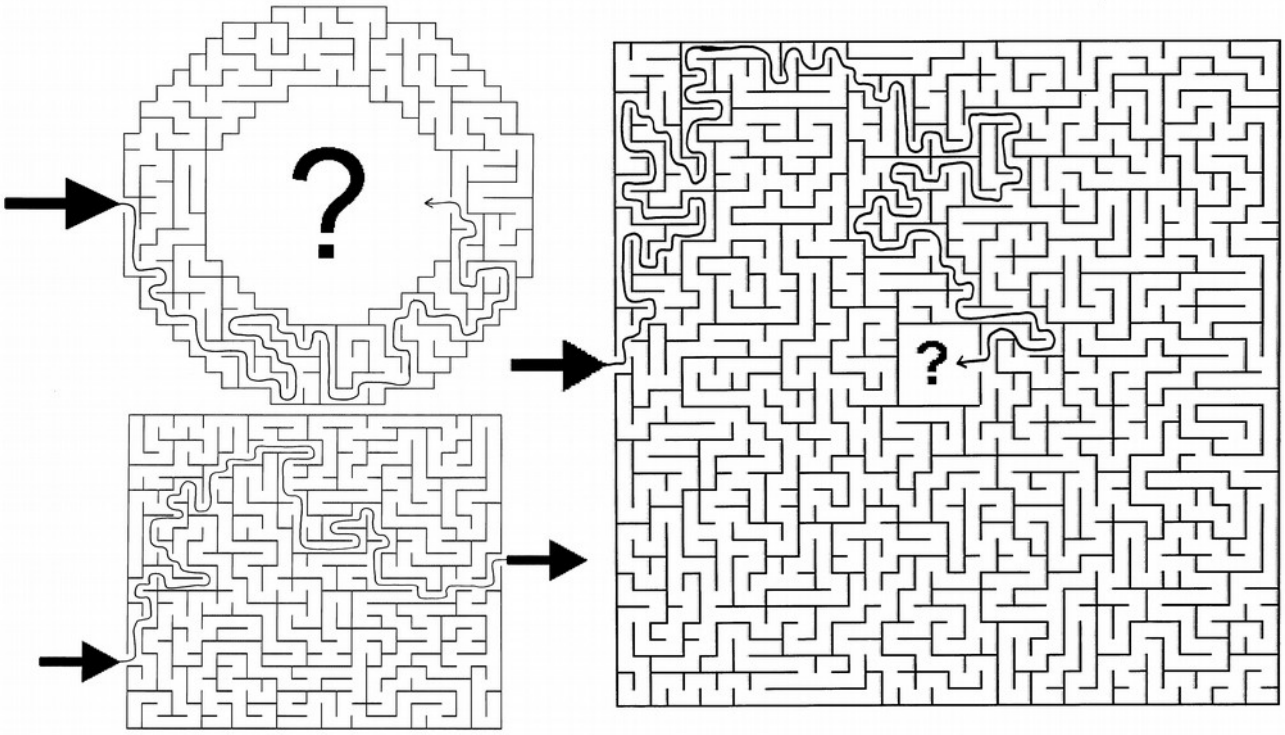
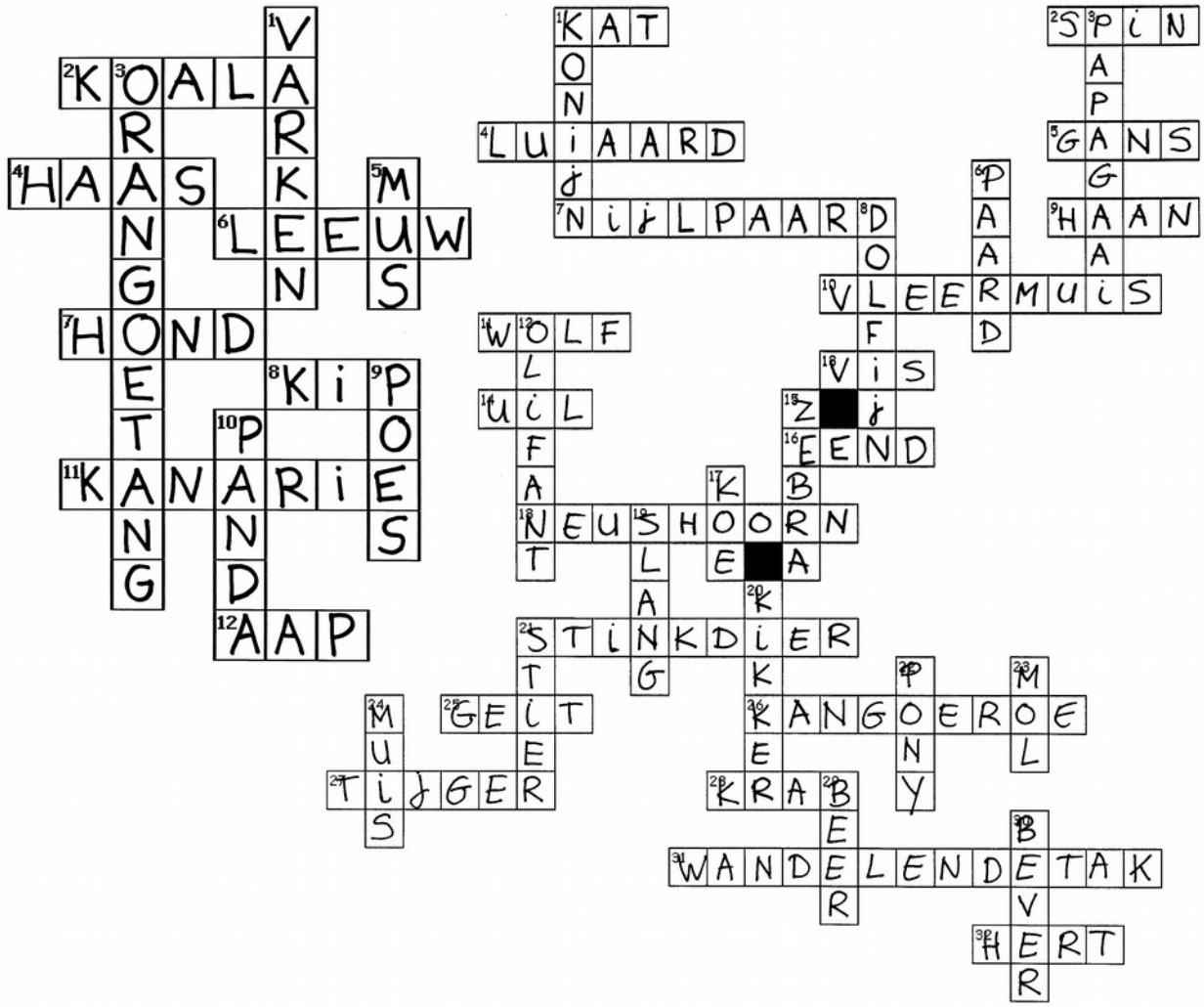
2	3	6	7
10	11	14	15
18	19	22	23
26	27	30	31

4	5	6	7
12	13	14	15
20	21	22	23
28	29	30	31

8	9	10	11
12	13	14	15
24	25	26	27
28	29	30	31

16	17	18	19
20	21	22	23
24	25	26	27
28	29	30	31

Antwoorden



Woordzoeker complimenten: Geef gerust een complimentje, als je het meent.
Woordzoeker hier word je blij van: Blije gedachten maken je blij.